

ABSTRAK

Network Mapper NMAP merupakan perangkat lunak dengan antarmuka berbasis teks yang banyak digunakan para administrator jaringan komputer untuk membantu menyelesaikan pekerjaan mereka. Tampilan antarmuka berbasis teks dari NMAP akan menyulitkan para administrator muda yang baru mempelajari ilmu jaringan komputer.

Pada tugas akhir ini, dibuat rancang bangun antarmuka grafis untuk *Network Mapper* dengan menggunakan metodologi *prototyping*. Antarmuka grafis *Network Mapper* ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic.NET.

Melalui antarmuka grafis *Network Mapper*, pengguna dapat menghasilkan perintah *Network Mapper* berikut parameter-parameternya tanpa harus mengetik secara manual. Perintah tersebut kemudian dapat dijalankan dan hasil scan dapat disimpan ke dalam bentuk file maupun dicetak.

ABSTRACT

Network Mapper NMAP is a software with text-based user interface that is widely used by computer network administrators to help completing their job. The text-based user interface would complicate the new and young administrators in studying computer networks.

In this final project, a graphical user interface design Network Mapper was developed using prototyping methodology. This graphical user interface design for Network Mapper then was implemented using a visual basic.NET programming language.

By using this graphical user interface for Network Mapper, users can generate the commands and their parameters manually. Commands can then be executed, and the results of the scan can be printed or saved into a file.